Développements futurs pour une valorisation de marmote.

# Introduction

On essaye ici de développer ici un document partagé en vue de travailler sur les différents moyens pour mettre en valeur et utiliser le logiciel marmote. On aura 3 publics à qui on s’adresse, ceci fait suite au discussions et aux réflexions depuis juin 2016 (et document précédent).

* Eleves voulant avoir un cours et une application en ligne associée.
* Futurs développeurs Marmote
* Personne voulant manipuler des chaines de Markov en ligne sans rentrer dans une implémentation.

Rappel on cherche à faire évoluer le site http://www-sysdef.lip6.fr/~hyon/Marmote/home.php

# Description des publics et description des éléments fournis

## Eleves

On fournira un ensemble de pages web qui formeront liée un cours ou mini cours présentant sous forme video et avec des applications cliquables (qui font appel sur le serveur à des codes marmotes) en relation avec la leçon.

NB Discussion avec Alain et Hind

## Développeurs

On fournira une suite d’exemples (avec les codes associés) qui permettent à une personne nouvellement développeur de

comprendre et appréhender Marmote.

avoir un certain nombre d’exemples simples expliqués ce qui permet un accès plus rapide aux notions de programmation Marmote. Ce qui permet à un développeur lambda

On fournira aussi une archive avec les codes permettant de les developper sous linux ou aussi de l’inclure

## MarmoteEnLigne

Une interface graphique permettant d’obtenir les principales fonctionnalités de marmote pour une chaine de markov. La personne devra uploader son fichier.

# Développements

## Développement de programmes Marmote

Les 3 cas impliquent des développement de code marmote et pour certain le fait est de le mettre sous forme d’executables en ligne.

On doit donc avoir des codes testés (avec des scripts de test?) qui puisse passer à une version ultérieure de marmote sans trop changer.

On doit pouvoir les executer de manière sures (comme on lit des fichiers d’entree cela pose un pb et également le stockage des codes).

On doit avoir aussi une archive debuggée

## Environnement de développement

Quel va être l’environnement de développement pour ces site web.

Passe-ton à un Ruby on rail ?

Voir

Passe-t-on une environnement spécifique pour écrire des modèles ajax ?

Voir

Utilise-t-on un framework très rapide pour coder des styles et des sites

genre jeckyll ?

On peut essayer de récupérer les codes php (qui sont corrects surs et testés) de Abood mais il faut les modulariser pour pouvoir faire une réutilisation.

## Environnement de production

Chaque sous site nécessite une architecture bien particulière.

Pour le site d’explication de marmote passe-t-on au nouvel environnement de mise ne valeur de l’inria gitlab ([https://gitlab.inria.fr](https://gitlab.inria.fr/)) qui a un wiki mais qui reste une evolution du sourceforge et qui semble être d’abord un site pour le développement collaboratif

Pour le site de cours il faut juste du php et le droit d’executer des php.exec et le drots de lancer des executables

Pour le site de marmote en ligne il faut une solution de virtualization la plus légère serait celle de passer par docker

https://fr.wikipedia.org/wiki/Docker\_%28logiciel%29

https://www.docker.com/